

Porównanie wersji RPG Makera

Parametr	RPG95	RPG2000	RPG2003	RPGXP	RPGVX	RPGVXAce	RPGMV
Max. przedmiotów	100	5000	9999	999	999	999	2000
Max. umiejętności	100	5000	9999	999	999	999	2000
Max. bohaterów	8	5000	9999	999	999	999	2000
Max. przełączników	1000	5000	9999	5000	5000	5000	2000
Max. zmiennych	-	5000	9999	5000	5000	5000	2000
Ilość warstw mapy	1	2	2	3	2(3)	2(3)	2(4)
Max. zdarzeń na mapie	500	9999	9999	999	999	999	999
Max stron w zdarzeniu	4	100	100	99	99	99	20
Max. map	500	9999	9999	999	999	999	999
Max przeciwników	100	5000	9999	999	999	999	2000
Max. hord	250	5000	9999	999	999	999	2000
Max. rozmiar mapy	256x256	500x500	500x500	500x500	500x500	500x500	256x256
Rozdzielczość	640x480	320x240	320x240	640x480	544x416*	544x416*	816x624*
Język skryptowy	-	-	-	Ruby (RGSS1)	Ruby (RGSS2)	Ruby (RGSS3)	Javascript
Formaty graficzne	BMP (256 kol.)	BMP, XYZ, PNG (256 kol.)	BMP, XYZ, PNG (256 kol.)	BMP, PNG, JPG	BMP, PNG, JPG	BMP, PNG, JPG	PNG
Formaty BGM/BGS	WAV, MIDI, Audio CD	WAV, MIDI, MP3	WAV, MIDI, MP3				
Formaty SE/ME	WAV, MIDI	WAV	WAV	WAV, MIDI, MP3, OGG, WMA	WAV, MIDI, MP3, OGG, WMA	WAV, MIDI, MP3, OGG, WMA	OGG, M4A**
Formaty wideo	AVI	AVI, MPG	AVI, MPG	brak	brak	OGV	WebM, MP4

* Na pełnym ekranie jest inna, ale nie wpływa ona na rozmieszczenie rzeczy na ekranie.

** Muszą być oba (np. plik.ogg i plik.m4a), żeby program widział.

Przy ilości warstw mapy, liczba poza nawiasem dotyczy warstw dostępnych z poziomu edytora, a w nawiasie – technicznie dostępnych.